

DAS KARTENSPIEL MIT ANSTECKUNGSGEFAHR



Alarm im St. Tranjis Krankenhaus! Die Neulinge im Labor stellen zu spät fest, dass die Probenbehälter leer sind.

Im Inneren der Behälter befanden sich experimentelle Viren, die sich jetzt im ganzen Gebäude verbreiten und nur du kannst sie aufhalten.

Deine Mission ist es, dich mutig der Pandemie entgegenzustellen und als Erster das Virus auszurotten, indem du es schaffst, einen gesunden Körper zu erschaffen und somit die Ausbreitung schrecklicher Krankheiten zu verhindern.

Jedes Mittel, ob ethisch vertretbar oder nicht, ist legitim, um zu gewinnen. Der Sieger wird mit Auszeichnungen überschüttet, die Verlierer den tobenden Gesundheitsbehörden übergeben.

Benutze deinen Verstand, um zu gewinnen und torpediere die Bemühungen deiner Gegner.

Wie Bertrand Russell einmal sagte: „Das Einzige, was die Menschheit zu retten vermag, ist Zusammenarbeit“.

Offensichtlich kannte er dieses Spiel nicht.

VIRUS! ist ein Kartenspiel für **2 bis 6 Spieler**. Ziel ist es einen menschlichen Körper zu erschaffen und gleichzeitig deine Gegner davon abzuhalten, deine Organe zu infizieren, zu zerstören oder zu stehlen.

INHALT

Die Box enthält **68 Karten**, die folgende Kategorien unterteilt sind:

Organe



Viren



Medikamente



Behandlungen



*Es sind außerdem leere Karten enthalten, damit du deine eigenen Regeln aufstellen kannst!

VORBEREITUNG

Die Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält drei Karten.

Die übrigen Karten bilden den Kartenstock und werden umgedreht auf den Tisch gelegt. Neben dem Kartenstock wird der Ablegestapel gebildet. Wenn der Kartenstock aufgebraucht ist, wird der Ablegestapel gewendet. Man muss nicht erneut mischen.



ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der seinen Körper vervollständigt. Ein Körper besteht aus 4 Organen in verschiedenen Farben. Wenn du es schaffst, alle 4 gesunde Organe in verschiedenen Farben zu sammeln, hast du das Spiel gewonnen!

GESUNDE ORGANE

Freies Organ



Geimpftes Organ



Immunisiertes Organ



Als gesund werden diejenigen Organe betrachtet, die frei von Viren, geimpft oder immunisiert sind. Später wird erklärt wie jede einzelne Karte verwendet wird.



SO WIRD GESPIELT

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, muss er immer 3 Karten haben und pro Zug darf nur eine Aktion durchgeführt werden. Nach dem Zug muss er so lange Karten aufnehmen bis er wieder 3 Karten hat.

Spiele die verschiedenen Karten, indem du sie vor dir auf den Tisch legst, um deinen Körper zu formen, oder über die Karten deiner Gegner, um zu verhindern, dass sie es vor dir schaffen.

Einige Karten können dich dazu zwingen, deine Organe, Impfungen oder sogar Karten zu verwerfen oder zu ändern. Entwickle deine Strategie, um als Erster deinen kompletten Körper zu vervollständigen.

Achte auf die Züge deiner Mitspieler, denn du musst verhindern, dass sie ihren Körper vor dir fertig stellen.



PHASEN DES SPIELS

VIRUS! ist ein dynamisches Spiel. Du hast die Wahl: **Du spielst eine Karte oder wirfst sie ab**. Ziehe im Anschluss so viele Karten wie nötig, bevor der nächste Spieler an der Reihe ist. Man darf nicht aussetzen.

PHASE 1: Wähle eine dieser zwei Aktionen: SPIELEN oder ABWERFEN



ODER



PHASE 2: ZIEHEN



PHASE 3: DER NÄCHSTE IST DRAN



KARTEN



ORGANE

Sammele vier gesunde Organe in verschiedenen Farben, um zu gewinnen. Du darfst auf keinen Fall zwei gleiche Organe in deinem Körper haben.



MEHRFARBIGES-ORGAN

Dieses Organ wird als **Joker** benutzt, um dir zu helfen deinen Körper schneller fertig zu stellen.

Man kann es mit einer Impfung in jeder beliebigen Farbe impfen, aber es kann auch durch ein Virus in einer beliebigen Farbe infiziert werden.

Hinweis: Dein Körper kann fünf verschiedene Organe haben, wenn eines dieser Organe mehrfarbig ist, und du kannst das Spiel gewinnen, wenn vier dieser Organe gesund sind.



VIREN

Verwende die Virus-Karten, um die Organe und Medikamente deiner Gegner zu zerstören. Die Viren haben nur Wirkung auf Organen und Medikamenten derselben Farbe.



INFIZIEREN

Lege eine Virus-Karte über eine Freie-Organ-Karte, um sie zu infizieren. **Du kannst deinen Körper nicht fertig stellen**, wenn eines deiner Organe von einem Virus befallen ist.



ORGAN ZERSTÖREN

Zerstöre ein infiziertes Organ. Lege ein zweites Virus über ein Organ, das bereits infiziert ist: Dieses Organ wird zerstört und alle drei Karten kommen auf den Ablagestapel.



IMPFGUNG ZERSTÖREN

Zerstöre eine Impfung. Zerstöre eine Medikamente-Karte, die auf einem Organ liegt, indem du eine Virus-Karte darauf legst. Beide Karten, Virus- und Medikamente-Karte kommen auf den Ablagestapel.

MEHRFARBIGES-VIRUS

Dieser **Joker-Virus** kann ein Organ oder eine Impfung jeder beliebigen Farbe infizieren oder entfernen. Nichtsdestotrotz kann er auch von einem Medikament in jeder beliebigen Farbe geheilt werden.



MEDIKAMENTE

Die Medikamente-Karten werden benutzt, um dein Organ vor Viren zu schützen. Diese Karten können Viren zerstören oder Organe beschützen, um zu verhindern, dass sie infiziert werden. Benutze die Medikamente-Karten nur auf Karten (Viren oder Organe) derselben Farbe.



HEILEN

Zerstöre einen Virus. Benutze eine Medikamente-Karte, um ein Virus derselben Farbe, der sich über einem Organ befindet, loszuwerden. Lege beide Karten auf den Ablagestapel.



IMPFGUNGEN

Beschütze ein Organ. Lege ein Medikament über ein freies Organ derselben Farbe. Jetzt brauchen deine Gegner zwei Viren, um dein Organ zu infizieren.



IMMUNISIEREN

Lege ein zweites Medikament über ein Organ. Jetzt ist es für **immer vor dem Angriff von Viren** geschützt und kann von Behandlungs-Karten weder zerstört noch betroffen werden. Lege beide Medikamente auf das Organ, um anzuzeigen, dass es immun ist.

MEHRFARBIGE-MEDIKAMENTE

Diese Medikamente sind Joker. Benutze sie, um Viren oder Organe jeder beliebigen Farbe zu heilen oder zu impfen. Gleichzeitig können sie von Viren jeder beliebigen Farbe zerstört werden.



BEHANDLUNGEN

Die Behandlungs-Karten können das Spiel ändern, um dir zum Sieg zur verhelfen. Benutze sie zu deinen Gunsten oder um zu verhindern, dass deine Gegner ihren Körper früher fertig stellen als du. Diese Karten werden über den Ablagestapel gespielt und haben sofortigen Effekt.



TRANSPLANTATION

Tausche ein Organ gegen ein anderes zwischen zwei Spielern **aus**. Es ist egal, wenn die Farbe der beiden Organe nicht dieselbe ist oder ob sie gesund, infiziert oder geimpft sind. Der Spieler tauscht einfach ein beliebiges Organ gegen ein anderes aus, vorausgesetzt dass keiner der beiden Spieler zwei Organe derselben Farbe durch die Aktion erhält oder dass diese immunisiert sind.



ORGAN DIEB

Stehle ein Organ von einem anderen Spieler und füge es in deinen Körper ein. Du kannst gesunde, geimpfte oder infizierte Organe stehlen, aber keine immunisierten. Denk daran, dass du nicht zwei Organe derselben Farbe haben darfst.



ANSTECKUNG

Übertrage so viele Viren wie möglich von deinen Organen auf die deiner Mitspieler. Du kannst keine Ansteckungskarte bei geimpften oder infizierten Organen benutzen, nur bei **freien Organen**.



LATEX-HANDSCHUHE

Alle Spieler, außer demjenigen, der den Handschuh benutzt, müssen ihre Karten abwerfen. Da diese Spieler keine Karten mehr haben, können sie beim nächsten Zug nur erneut Karten ziehen und müssen somit einmal aussetzen.



MEDIZINISCHER FEHLER

Tausche deinen ganzen Körper gegen einen deiner Mitspieler aus, einschließlich Organe, Viren, Impfungen und selbst immunisierter Organe. Es ist egal, wie viele Karten jeder Spieler auf dem Tisch liegen hat.



TIPPS UND TRICKS

VIRUS! Ist ein schnelles Spiel. Um deine persönliche Strategie zu entwickeln, kannst du dir so viel Zeit nehmen wie du brauchst, aber je schneller du deine Krankheiten verbreitest, desto besser wird jede Partie.

Versuche so schnell wie möglich deine Organe zu immunisieren, damit deine Mitspieler sie nicht zerstören können. Je mehr Organe du schützt, umso mehr Möglichkeiten hast du zu gewinnen.

Dieses Spiel wird für Spieler ab 8 Jahren empfohlen.

Hast du irgendwelche Fragen? Lies die FAQs auf unserer Webseite oder schicke eine E-Mail an tranjisgames@gmail.com.